



André da Silva Montoito

📍 **Casa:** Mafra, Mafra, Portugal

✉ **Endereço de email:** andremontoito@gmail.com 📞 **Telefone:** (+351) 964454554

🌐 **Sítio Web:** <https://supermoooo.github.io/Portfolio/>

📷 **Instagram:** https://www.instagram.com/andre_montoito/ 🐙 **GitHub:** <https://github.com/SuperMoooo>

Sexo: Masculino **Data de nascimento:** 21/04/2004 **Nacionalidade:** Portuguesa

COMPETÊNCIAS

Programação

FVM | Flutter Bloc | Firebase | Clean Architecture | CI/CD | Flutter Provider | Flutter Riverpod | Dart | Flutter | NEXT.JS | TypeScript | MVVM | Fast api | Redux: Redux Toolkit | React + React Native | SQL | HTML, CSS e JavaScript | NodeJS + NPM | TailwindCSS | Git (Basic) | Python | Uso de IA para produtividade | Visual Studio & Visual Studio Code | Rest API | Conhecimentos de GitHub | Facilidade de Aprendizagem de Novos Softwares

Adobe

Adobe (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe | Video Editor in Adobe Premiere

Office

Microsoft PowerPoint | Microsoft Word | Microsoft Excel (Basico)

Outros

Figma | Desenvolvimento de APP | Utilizao da Internet como ferramenta de comunicao investigao e pesquisa

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Tempus Tecnologia

País: Portugal

[01/08/2025 - Atual]

Mobile Engineer · Flutter

Responsabilidades e Impacto:

Desenvolvimento, manutenção e implementação de ponta a ponta de aplicações móveis de alto desempenho para Android, iOS e Huawei.

Concepção de estruturas técnicas front-end e orientação da tomada de decisões estratégicas no back-end.

Avaliação de alternativas técnicas e entrega de soluções escaláveis e de alta eficiência, alinhadas com os objetivos das partes interessadas.

Liderança técnica e coordenação de equipas, garantindo uma implementação sem falhas e uma garantia de qualidade rigorosa.

Desempenho em ambientes de alta velocidade, mantendo padrões de codificação de excelência e a estabilidade do produto.

Projetos-chave:

Solução LegalTech para escritórios de advogados:

Acesso simplificado a processos judiciais complexos.

Maior envolvimento entre advogados e clientes através de ecossistemas integrados de mensagens, VoIP e e-mail.

Agendamento otimizado através de sincronização avançada de calendários.

Gestão robusta de documentos e fluxos de trabalho seguros para o envio de ficheiros.

Integração perfeita com serviços de terceiros e APIs empresariais.

IMR Research and Development

Cidade: Abrantes | **País:** Portugal

[01/01/2025 - Atual]

Mobile Engineer · Flutter

Projeto em destaque: A revolucionar a gestão de veículos

Identificação de veículos sem complicações: Capacidades avançadas de leitura do VIN através de introdução manual, código QR e OCR de alta precisão.

Fluxo de trabalho otimizado: Processos eficientes de entrada e saída de veículos para manter as operações em andamento.

Informações baseadas em dados: Apresentação abrangente e detalhada de dados dos veículos para uma tomada de decisões informada.

Infraestrutura robusta: Forte colaboração de back-end que garante uma integração segura, estável e escalável.

Impulsionando a inovação no setor da tecnologia automóvel!

Knowledge In Motion

Cidade: Abrantes | **País:** Portugal

[01/03/2025 - 31/07/2025]

Mobile Engineer · Flutter

Liderei a adoção estratégica do Flutter como a nossa principal pilha tecnológica para dispositivos móveis

Impulsionando a inovação através de uma liderança tecnológica proativa

Capacitando a equipa através de formação e orientação dedicadas

Atuando como especialista interno em melhores práticas, arquitetura escalável e resolução de problemas complexos

Destaques dos principais projetos:

Aplicação do Ecosistema da Incubadora:

Fluxos de trabalho de manutenção simplificados com relatórios de imagens integrados

Sistemas de gestão otimizados para startups incubadas

Módulos de reserva de veículos e instalações sem interrupções

Comunicação interna e envolvimento reforçados

[02/10/2024 - 31/07/2025]

Programador de aplicações

Responsabilidades:

Liderei o desenvolvimento, a configuração, a manutenção e a implementação de ponta a ponta de aplicações móveis de grande impacto nos ecossistemas Android, iOS e Huawei:

Aplicação da Associação Cultural Brasileira: Revolucionei a gestão anual de membros, a distribuição de notícias e as funcionalidades de envolvimento da comunidade.

Solução de Gestão de Eventos: Concebi um sistema de validação de códigos QR sem falhas, com visualização de dados em tempo real para digitalizações e desempenho de vendas.

Colaborei de forma interdepartamental com equipas de back-end para arquitetar integrações seguras, escaláveis e robustas.

Pilha Tecnológica:

- C# | MAUI | Cordova

- Dart | Flutter

- PHP | Laravel

- HTML5 e CSS3

Dualinfor Hito Innovation, Lda

Cidade: Mafra | **País:** Portugal

[08/01/2024 - 07/05/2024]

Estagiário - FullStack developer

Responsabilidades

Liderei o projeto arquitetónico e a implementação de ponta a ponta de bases de código essenciais para otimizar a gestão de dados e a monitorização em tempo real de toda a frota de impressoras da empresa.

Liderei o desenvolvimento Fullstack de ponta a ponta de um bot de automação para revolucionar a eficiência dos processos.

Algoritmo

Cidade: Mafra | **País:** Portugal

[07/02/2022 - 02/04/2022]

Estagiário

Principais responsabilidades:

Liderar a gestão e otimização de ponta a ponta de ecossistemas web corporativos de grande impacto através do WordPress.

Promover a visibilidade da marca através da criação estratégica de banners de alta conversão e recursos gráficos apelativos para campanhas de retalho físico em grande escala.

Lacinhos e Pontinhos

Cidade: Mafra | **País:** Portugal

[24/05/2021 - 29/06/2021]

Estagiário - Designer + Frontend Developer

Principais responsabilidades e impacto:

Liderei o desenvolvimento e a conceção arquitetónica de ponta a ponta de um site de alto desempenho, integrando de forma harmoniosa sistemas de gestão de inventário em tempo real para impulsionar a eficiência operacional.

Coordenei uma evolução abrangente da marca, concebendo uma identidade visual coesa a partir do zero incluindo o design do logótipo, paletas de cores estratégicas e materiais de marketing de grande impacto, tais como banners profissionais e cartões de visita.

Mafra TV

Cidade: Mafra | **País:** Portugal

[26/04/2021 - 21/05/2021]

Estagiário

Principais responsabilidades:

Liderei o processo completo de design criativo e desenvolvimento estratégico de material promocional de grande impacto para diversos eventos e programas.

Prestei apoio técnico essencial na preparação e implementação de equipamento de produção audiovisual de nível profissional, para garantir uma execução sem falhas.

HABILITAÇÕES E FORMAÇÃO

[16/09/2024 - Atual]

Licenciatura em Informática e Inteligência Artificial

Instituto Politécnico de Tomar <https://www.ipt.pt>

Cidade: Abrantes | **País:** Portugal | **Nível no QEQ:** 6

[10/10/2022 - 29/07/2024]

Curso Técnico Superior Profissional de Informática

Instituto Politécnico de Tomar <https://www.ipt.pt>

Cidade: Mafra | **País:** Portugal | **Nível no QEQ:** 5

[16/09/2019 - 29/07/2022]

Curso Profissional de Técnico de Multimédia

Escola Secundária José Saramago <https://escola.esjs-mafra.net/>

Endereço Mafra, Mafra (Portugal) | **Nível no QEQ:** 4

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

Língua(s) materna(s): português

Outra(s) língua(s):

inglês

COMPREENSÃO ORAL: C1 **LEITURA:** B2 **ESCRITA:** B2

PRODUÇÃO ORAL: B2 **INTERAÇÃO ORAL:** B2

espanhol

COMPREENSÃO ORAL: A2 **LEITURA:** A2 **ESCRITA:** A1

PRODUÇÃO ORAL: A1 **INTERAÇÃO ORAL:** A1

TRABALHOS CRIATIVOS

[01/03/2026 - Atual]

moarch

Uma CLI simples em Dart/Flutter para gerar a estrutura inicial de aplicativos no estilo Clean Architecture.

Ligação: <https://pub.dev/packages/moarch>

[01/03/2025 - 01/07/2025]

Gesti

Tech: Flutter + Firebase + Riverpod

O Gesti é um aplicativo de produtividade criado para quem quer manter a vida pessoal, profissional e escolar organizada sem complicações.

Ligação: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supermo.gesti&hl=en_US

[31/08/2024 - 25/12/2024]

Compras

Tech: Flutter + Firebase

Uma app para partilha de listas de compras entre pessoas do mesmo grupo ou família. Os utilizadores podem criar uma conta, formar um grupo ou juntar-se a um grupo existente. Dentro do grupo, podem criar e atualizar listas de compras em tempo real, adicionando produtos e quantidades. Todos os membros do grupo têm acesso às listas e podem partilhá-las, tornando o processo de compras mais organizado e eficiente.

Ligação: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supermo.compras>

[12/08/2024 - 03/09/2024]

PokeGames

Tech: Next.js, Tailwind, TypeScript, Redux TK, API

Criação de 3 jogos usando informação de uma API.

Jogos:

Advinha o Pokémon através de tentativa e erro.

Advinha o Pokémon através de uma imagem em blur.

Se o próximo Pokémon é mais forte ou mais fraco.

Ligação: <poke-games-nine.vercel.app>

[29/06/2024 - 05/07/2024]

Comics Characters Info

Tech: Next.js, Tailwind, API, Redux TK, Material UI

Informação de vários personagens de comics através de data de uma API

Ligação: <superheroesinfo.vercel.app>

[17/05/2024 - 03/06/2024]

Mobile App: MoT - Tarefas, Notas, Aniversários (com notificações)

Tech: React Native + Redux TK

Desenvolvimento de uma aplicação mobile para criar notas, tarefas e lembretes com notificação de aniversário.

Links: <https://github.com/SuperMoooo/MoT> | <https://expo.dev/artifacts/eas/8X338QNcAUx3SXnfFfXoA8.apk>

[06/03/2024 - 17/05/2024]

Criação de um jogo para disciplina do curso "Bipo"

Desenvolvimento de jogo no âmbito da disciplina de desenvolvimento de jogos do **Curso Técnico Superior Profissional de Informática**.

Ligação: <https://supermoooo.itch.io/bipo>

[20/12/2023 - 05/01/2024]

Criação de Website para cliente

Tech: HTML, CSS, JavaScript

Criação de website para empresa de cliente.

Ligação: <https://kubicdeal.pt/>

[10/12/2023 - 15/12/2023]

BlackJack Game

Tech: HTML, CSS, JavaScript

Jogo feito de "prenda" de aniversário para um amigo que adora blackjack.

Nota: Dinheiro infinito, sem split cards

Ligação: <supermoooo.github.io/blackJackGame/>

[14/09/2021 - 07/07/2022]

Criação de um jogo e sua identidade visual "Slime Game"

Criação de um jogo para computador e telemóvel (Android) para a Prova de Aptidão Profissional da escola com nota final 18.

Links: <https://supermo.itch.io/slime-game> | https://www.youtube.com/channel/UCzvTgwoMyZwDtjAcn-i_O3A | https://www.instagram.com/slimegame_esjs/

VOLUNTARIADO

[01/09/2024 - 31/07/2025]

Programador Abrantes

Desenvolvimento e publicação de site da "Liga dos Amigos do Hospital de Abrantes"

Ligação: ligaamigoshospital.abrantes.pt

[23/05/2024 - 09/06/2024]

TAI - Técnico de Apoio Informático (às mesas de voto) Portugal

Formação sobre os CED(Cadernos Eleitorais Desmaterializados).
Dar formação á equipa da mesa de voto de como funciona os CED.
Dar apoio no dia das eleições em caso de problemas com os CED.

[14/08/2023 - 04/09/2023]

Geração ON Mafra

Vigilância e manutenção das piscinas exteriores do Parque Desportivo Municipal de Mafra

Ligação: <https://www.cm-mafra.pt/pages/1416>

[25/07/2022 - 14/08/2022]

Geração ON Mafra

Vigilância e manutenção das piscinas exteriores do Parque Desportivo Municipal de Mafra

Ligação: <https://www.cm-mafra.pt/pages/1416>